



Beschreibung

- Aus- und Weiterbildung von Fachkräften mittels Virtual-Reality
- Training von z.B. Montage- und Servicearbeiten am virtuellen Modell
- Räumliche und realitätsgetreue Darstellung und Durchführung von Servicetätigkeiten
- Eigenständige Erstellung von VR-Inhalten ohne Programmierung oder spezielle VR-Fachkenntnisse möglich

Veränderung der Arbeit

- Nutzung neuer, digitaler Arbeits- und Hilfsmittel
- Optimierung des Schulungsablaufs
- Verringerung von Reise- und Ressourcenaufwand
- Steigerung der Lernmotivation

Mehrwert & Nutzen

- Entlastung der Trainingsleiter
- Schneller Wechsel zwischen Schulungsinhalten
- Einsparung von Ressourcen
- Möglichkeit zur eigenständigen Erstellung von Inhalten
- Direkter Wissenstransfer



Ansprechpartner



Tobias Schultze

CT Visual Interactive Technologies
Fraunhofer IAO
Nobelstraße 12, 70569 Stuttgart

Tel: +49 711 970-2275
Tobias.Schultze@iao.fraunhofer.de